

# **KARTENSPIEL: CO<sub>2</sub>-FUßABDRUCK VON NAHRUNGSMITTELN**

Auf den Karten des Spiels steht neben dem **Nahrungsmittel** die **CO<sub>2</sub>-Menge**, die pro Kilogramm bzw. Liter des Lebensmittels freigesetzt wird.

- 1) **Wie** beim **Mau-Mau** werden die **Karten abgelegt**. Gewonnen hat, wer zuerst alle seine Karten ablegen konnte. Die/Der Gewinner\_in muss beim Ausspielen der letzten Karte **CO<sub>2</sub>CO<sub>2</sub> rufen**. Die übrigen Spieler\_innen spielen das Spiel zu Ende.
- 2) Der Kartenstapel wird in die Mitte mit der Rückseite (CO<sub>2</sub> und Fußabdruckbild) gelegt. Jede\_r Spieler\_in zieht eine Karte. Sie\_er liest das **Produkt** und die **CO<sub>2</sub>-Menge** laut vor. Diejenige/Derjenige, der das **Produkt** mit der **geringsten CO<sub>2</sub>-Menge hat**, **mischt** und **verteilt** die **Karten**. Jede\_r Spieler\_in erhält die **gleiche Anzahl Karten** (fünf oder sechs), die sie\_er verdeckt als Kartenfächer auf Ihre\_seine Hand nimmt. Die **restlichen Karten** werden mit der Rückseite (CO<sub>2</sub> und Fußabdruckbild) als Stapel abgelegt.
- 3) Es **beginnt** die\_der Spieler\_in, die **links** neben der\_dem Ausgeber\_in der Karten sitzt. Nun wird **reihum gespielt**. Wer an der Reihe ist, kann eine **Karte** ablegen, wenn diese eine **geringere oder die gleiche CO<sub>2</sub>-Menge** hat wie die aufliegende. Ist dies **nicht möglich**, muss eine **Karte vom Stapel gezogen** werden. Je nach Vereinbarung darf sie\_er anschließend diese Karte, wenn sie den angegebenen Bedingungen genügt, ablegen, oder muss warten, bis sie\_er erneut an der Reihe ist.
- 4) Ist der **Stapel** irgendwann **aufgebraucht**, so werden die **abgelegten Karten**, außer der obersten sichtbaren, **gemischt** und **erneut** als Stapel **ausgelegt**.
- 5) Nach dem Spielen **der vorletzten Karte** muss die\_der betreffende Spieler\_in die anderen Spieler\_innen **warnen**, indem sie\_er ein einfaches „CO<sub>2</sub>“ oder „letzte Karte!“ sagt. **Vergisst** die\_der Spieler\_in das Melden und ein\_e andere\_r **bemerkt** dies, **bevor** die\_der nächste seine Karte legt, so muss sie\_er **als Strafe zwei Karten** ziehen.

Nach dem Spiel soll gemeinsam überlegt werden,

- welche Lebensmittel eine geringe **CO<sub>2</sub>-Menge aufweisen**
- welche Nahrungsmittel einen hohen **CO<sub>2</sub>-Betrag haben**

**Hilfspunkte für die Überlegungen sind**

- **tierische Lebensmittel**
- **pflanzliche Nahrungsmittel**
- **wenig oder stark verarbeitet bzw. haltbar**
- **kurze oder lange Transportwege**

**Können diese Aspekte nur schlecht herausgearbeitet werden, sollten auf jeden Fall weitere Spielrunden folgen.**